COMMENT CREER UNE COUVERTURE D’EBOOK 3D EN LIGNE ?

Les couvertures de livres numériques en ligne sont aujourd’hui présentées dans de jolis designs en 3D. C’est vraiment très beau et cela fait rêver. Comment font ce qui les dessine ? Comment créent-ils ces belles couvertures d’ebook en 3D ? C’est une question sur laquelle j’ai cogité, et j’ai voulu partager ce que j’ai appris avec vous. C’est le but de l’article de ce jour.

Nous allons voir les différentes possibilités d’avoir, nous aussi, de tels designs.

Mais avant, voyons ce que c’est qu’un ebook.

# Qu’est-ce qu’un ebook ?

Un ebook, c’est ce qu’on appelle un livre numérique. C’est en fait un contenu écrit (en texte) sur un sujet précis organisé identiquement à un livre papier comme vous connaissez.

Pour caricaturer, c’est comme un livre papier, mais qu’on consulte et qu’on lit en ligne, sur un ordinateur, un smartphone, un kindle ou autres supports technologiques.

Vous me direz sûrement que si c’est comme un livre papier, pourquoi est-ce qu’on a besoin de publier une couverture en 3D ? C’est une question qui a son sens.

Pourquoi auriez-vous besoin d’une couverture 3D de livre numérique ?

Les réponses peuvent être diverses.

Si vous êtes dans le business, vous comprendrez toute suite que c’est pour des fins de marketing. La couverture d’un livre, c’est la première chose que le visiteur voit de votre livre. La théorie de la fameuse première bonne impression. Il faut marquer du premier coup votre audience. Il faut, qu’à la vue de votre ebook, à travers sa couverture, le potentiel prospect puisse prêter attention à ce qu’il vient de voir.

Une belle couverture en 3D captive l’attention de votre visiteur, et vous aide à « vendre » votre livre.

Une belle couverture 3D peut servir aussi à faire des publications sur les réseaux sociaux tels que Facebook, Instagram, Snapchat ou Pinterest.

Elle peut servir encore à créer des bannières et à être utilisé dans les publicités en ligne.

Vous pouvez l’introduire dans vos emails dans le contenu, en début, au milieu ou à la fin. Et aussi dans vos signatures de mails. Ce sera un gros avantage.

Maintenant que vous savez l’importance d’avoir une belle couverture en 3D de votre ebook, comment pouvez-vous le faire ?

Vous savez que vous n’avez aucune connaissance en graphisme, comment devez-vous procéder ?

# Comment créer une couverture d'ebook 3D en ligne ?

Si vous voulez créer une couverture 3D de votre ebook, vous avez deux possibilités :

* Soit vous la faites vous-même
* Soit vous passez par un prestataire

Je passerai l’étape du prestataire, parce que s’il ne s’agissait que de cela, ce serait facile à satisfaire. Nous ne voulons que vous dépensiez de l’argent pour ce que vous pouvez faire vous-même, en un temps assez bref.

Allons donc à cette option où c’est vous-même qui devrez faire votre couverture 3D. Cela peut paraître difficile à satisfaire, à première vue, mais non, vous verrez tout à l’heure.

De cette possibilité, vous avez deux choix :

* Soit utiliser des plateformes payantes
* Soit utiliser des solutions gratuites

Nous nous proposerons de vous lister un ensemble de plateforme ou solution qui peuvent vous aider facilement.

# Liste d’applications pour créer facilement sa couverture 3D

## Book Brush

Book Brush est un moyen simple, facile et rapide de créer des couvertures d’ebook en 3D professionnelles. Il comprend un outil de création d’images simple et robuste, spécialement conçu pour les auteurs.

Il vous suffit juste de vous inscrire. Il y a une offre gratuite, je vous invite à commencer par elle. Vous pourrez ainsi explorer la panoplie de modèle de couvertures en 3D mise à votre disposition.

Book Brush fournit en plus un ensemble d’outils et de modèles qui peuvent aider à produire différents types d’annonces et de visuels accrocheurs pour votre marketing, pour la promotion de vos livres numériques, pour vos publications sur les réseaux sociaux.

## DIY Book Design

DIY Book Design a été créé par un auteur, pour les auteurs.

C’est dire que c’est quelqu’un qui connait bien le domaine et qui sait les besoins de ses paires.

C’est à notre avis le meilleur outil pour créer des maquettes de couvertures de livres numériques. IL est très facile à prendre en main.

* Vous sélectionnez le modèle de maquette aligné à votre objectif professionnel
* Vous téléchargez le fichier de couverture de votre livre numérique
* Vous convertissez en 3D
* Vous enregistrez vos images au format que vous désirez : png ou jpg

## - Adazing

Adazing est un autre outil gratuit pour créer des visuels de couverture d’ebook 3D en ligne.

Il est largement utilisé par les auteurs, les spécialistes du marketing et les entrepreneurs qui souhaitent créer des couvertures de livres électroniques gratuitement et des maquettes de produits pour leur business.

Pour le faire, c’est très simple

1. Vous vous rendez sur le site de Adazing
2. Vous choisissez le modèle de couverture que vous souhaitez utiliser pour votre visuel
3. Vous télécharger votre image de couverture de votre livre. Vous pouvez utiliser les formats jpg, png, et même pdf
4. Vous renseignez votre nom et votre adresse électronique
5. Et vous serez redirigé vers une page de téléchargement de votre nouveau visuel en 3D.

C’est gratuit. La seule chose supplémentaire qu’on vous demande ici par rapport aux autres plateformes, c’est de laisser votre nom et adresse mail.

C’est sûrement pour vous informer des nouveautés et vous faire des offres exceptionnelles.

## Myecovermaker

Myecovermaker est une application que nous avons très souvent utilisé pour la création de nos visuels.

Comme tous les autres, Myecovermaker offre un très grand nombre de modèles, aussi professionnel les uns que les autres. Et comme pour les autres aussi, vous sélectionnez le visuel que vous souhaitez, vous importer votre image de couverture et votre couverture en 3D vous est fournie.

Le seul bémol ici, c’est que vous êtes obligé de créer un compte pour réclamer gratuitement vos 5 premières couvertures . Pour le reste, si vous souhaitez avoir la liberté du nombre de vos visuels, vous serez obligé de prendre la formule premium qui commence à 14,95 $ par mois.

## Dunnnk.com

En matière de visuel en 3D, Dunnnk.com est l’une des plateformes les plus fournies. Elle offre une panoplie de style de maquette 3D de haute qualité que vous pourrez exploiter.

Comme pour les autres, le processus de production du visuel en 3D est le même. Vous choisissez votre maquette, vous télécharger votre image de couverture et l’application fait la conversion.

Par contre ici, aucune sollicitation d’inscription n’est requise. Vous êtes libre de faire autant de visuel que vous le souhaitez.

Il y a beaucoup d’autres outils comme ça, qui servent à générer des couvertures en 3D de vos livres numériques. Certain sont totalement gratuit, d’autres exigent un abonnement soit mensuel, soit à la demande. Je vous en citerai quelques-uns et vous inviterai à aller sur leur site internet correspondant pour vous faire votre idée. Je suis aussi disponible dans les commentaires si vous avez des questions ou des avis à partager avec moi et avec la communauté.

Ce sont entre autres :

* **BoxShot,** qui a pour particularité de ne pas avoir un rendu immédiat de votre visuel 3D.

Mon expérience avec cette solution m’a permis de constater que le rendu en 3D prenait un temps de réalisation. Plus l’image fournit pour la couverture était de bonne qualité, plus le temps d’attente était long : entre 30 seconde et 5 minutes, et même bien au-delà.

* **SmartMockups** : Voilà une autre solution qui va, elle, au-delà des précédentes citées. SmartMockups fournit une grande quantité de visuels de haute qualité qui peuvent être utilisés pour les livres numériques, mais aussi, pour les pages web, les t-shirt, les casquettes et bien plus encore.

SmartMockups est gratuit pour certaines prestations. Par contre, vous pouvez tester gratuitement les autres fonctionnalités dans une période de 7 jours qui vous est offerte.

* **MockDrop**
* **MagicMockups**
* **Mockupsjar**

Ne me demandez pas pourquoi dans les derniers outils que je vous ai cité précédemment, il y a le mot « mock », je ne saurais vous le dire. Lol

Voilà, vous avez là, une panoplie d’outil qui peut vous permettre de réaliser, vous-même, les couvertures en 3D de vos livres numériques. Nous vous invitons à les parcourir, chacun, et à choisir celui avec qui vous serez le plus à l’aise.

Dernière chose !

Pendant tout ce post, nous avons parlé de charger une image qui devrait servir pour la production de la couverture en 3D. C’est clair que si vous ne vous connaissez pas en design, cela peut paraître difficile à réaliser. Nous voulons, pour cela, vous donner un petit tips.

Allez sur le site canva.com. C’est une application géniale qui vous permet, par simple glisser-déposer, de créer vos propres images assez facilement.
Ne me dites pas merci.
Dites-moi seulement dans les commentaires ce que vous ferez maintenant que vous savez tout ça.
Quelle solution choisissez-vous ?

A toute suite dans les commentaires.

Et partagez avec vos amis, ça peut leur servir.